

KETRON HOTLINE

MIRA-Multimedia, Michaela Rappenecker, Knoglerweg 34, 86650 Wemding

Abspeichern des gesamten internen Speichers des XD9 / XD3

Die Entwicklung eines jeden elektronischen Instruments schreitet Jahr für Jahr weiter und so haben wir auch in unseren Keyboards jede Menge Funktionen die wir individuell unseren Vorstellungen anpassen können. Was tun wenn alle diese Einstellungen verloren gehen. Stellen Sie sich vor wieviel Zeit, Mühe und Können Sie mühevoll investiert haben bis Ihr Instrument so klingt und eingestellt ist wie es Ihnen entspricht. Daher ist es das wichtigste das Speichern dieser Daten auf einen Datenträger wie eine Festplatte oder Diskette. Man sollte sich aber auch vor Augen halten das auch ein Datenträger defekt werden kann und es sinnvoll ist seine Daten auch auf einem anderen Datenträger noch gespeichert zur Verfügung stehen hat.

Im folgenden Beispiel wird das Speichern auf eine handelsübliche 1.44 Diskette beschrieben mit der Softwareversion 2.0a. Das Speichern auf die interne Festplatte erfolgt gleich, lediglich müssen statt der Floppy die Harddisk gewählt werden.

Wenn Sie sich nicht sicher sind, welche Daten Sie verändert haben, gehen Sie nach dieser Anleitung vor und Sie werden auf der sicheren Seite sein um gegebenenfalls das Instrument auf den Zustand wieder herzustellen zu können in dem es sich jetzt befindet bevor Sie es gespeichert haben.

Lassen Sie uns beginnen. Folgende Daten müssen einzeln auf Diskette gespeichert werden.

- **PowerOnSetup**
- **OneTouch**
- **Programm**
- **Register**
- **CustomStyles**
- **UserDrum**
- **UserVoice**
- **Vocalset**
- **Pattern**



KETRON HOTLINE

MIRA-Multimedia, Michaela Rappenecker, Knoglerweg 34, 86650 Wemding

Schritt 1:

Nun wählen wir das Laufwerk aus auf dem Sie alle Daten speichern wollen.

Wenn Sie auf eine Diskette speichern wollen, schieben Sie jetzt eine leere oder mit ausreichend freiem Speicherplatz in das Diskettenlaufwerk Ihres Gerätes.

Drücken Sie folgende Tasten in der aufgeführten Reihenfolgen!

- 1.) **Disk**
- 2.) **Hard/Floppy** (wählen Sie hier das Laufwerk aus, sie sehen das ausgewählte Laufwerk in der Mitte des Displays z.B. Hard für die interne Festplatte oder Floppy für das Diskettenlaufwerk.)
- 3.) **Exit** (um wieder in den gewohnten Startbildschirm im Display zu gelangen)

Schritt 2:

Wir beginnen nun mit dem Abspeichern des PowerOnSetup (Midikanleinstellungen, Lautstärken usw.)

Drücken Sie folgende Tasten in der aufgeführten Reihenfolgen!

Sollten Sie sich nicht im Standardstartbildschirm befinden begeben sie sich in diesen durch Druck der Taste **EXIT**. Als Standardstartbildschirm wird dieser Bildschirm bezeichnet den das Gerät nach dem Einschalten zeigt.

Drücken Sie folgende Tasten in der aufgeführten Reihenfolgen!

- 1.) **Save/Enter**
- 2.) **F3** (PowerOnSetup)
- 3.) **F8** (DiskSave)

Nun Sehen Sie im Display Wait please... und es wird auf dem Datenträger eine Datei SETUP.PON erzeugt die den Inhalt des PowerOnSetup enthält.

- 4.) **EXIT**



KETRON HOTLINE

MIRA-Multimedia, Michaela Rappenegger, Knoglerweg 34, 86650 Wemding

Schritt 3:

Wir beginnen nun mit dem Abspeichern der OneTouch Einstellungen.

Sollten Sie sich nicht im Standardstartbildschirm befinden begeben sie sich in diesen durch Druck der Taste **EXIT**.

Drücken Sie folgende Tasten in der aufgeführten Reihenfolgen!

- 1.) **Save/Enter**
- 2.) **F4** (One Touch Edit)
- 3.) **Save/Enter**
- 4.) **F8** (DiskSave)

Nun Sehen Sie im Display Wait please... und es wird auf dem Datenträger eine Datei 1TOUCH.TOU erzeugt die den Inhalt der 60 OneToucheinstellungen enthält.

- 5.) **EXIT**



KETRON HOTLINE

MIRA-Multimedia, Michaela Rappenecker, Knoglerweg 34, 86650 Wemding

Schritt 4:

Wir beginnen nun mit dem Abspeichern der Programmsounds. Es werden alle Programmsounds in eine Datei gespeichert.

Sollten Sie sich nicht im Standardstartbildschirm befinden begeben sie sich in diesen durch Druck der Taste **EXIT**.

Drücken Sie folgende Tasten in der aufgeführten Reihenfolgen!

- 1.) **Disk**
- 2.) **F3** (Save)
- 3.) **F7** (Programm)

Im Display öffnet sich ein Fenster mit der Überschrift SAVE ALL PROGRAMS TO FLOPPY. Jetzt können Sie über die Klaviatur einen neuen Namen für die Datei vergeben. Sie können den Namen den das Gerät vorschlagt (PROGRAMS) auch belassen.

- 4.) **F10** (EXEC.)
- 5.) **EXIT**

Auf Ihrem Datenträger wurde nun eine Datei erzeugt mit dem Namen den Sie in Schritt 3 vergeben haben erzeugt. Sollten sie keinen Namen vergeben haben erhält die Datei automatisch den Namen PROGRAMS.



KETRON HOTLINE

MIRA-Multimedia, Michaela Rappenecker, Knoglerweg 34, 86650 Wemding

Schritt 5:

Wir beginnen nun mit dem Abspeichern der Blockregierungen. Eine Blockregierungsdatei enthält alle 198 Einstellungen.

Tip:

Sollten Sie mit Singleregistrieren arbeiten, diese müssen nicht extra gespeichert werden, da sie vom Datenträger beim Aufruf direkt geladen werden und sie somit schon auf dem Datenträger gespeichert sind.

Sollten Sie sich nicht im Standardstartbildschirm befinden begeben sie sich in diesen durch Druck der Taste **EXIT**.

Drücken Sie folgende Tasten in der aufgeführten Reihenfolgen!

- 1.) **Disk**
- 2.) **F3** (Save)
- 3.) **F8** (Register)

Im Display öffnet sich ein Fenster mit der Überschrift SAVE ALL REGISTRATION TO FLOPPY. Jetzt können Sie über die Klaviatur einen neuen Namen für die Datei vergeben. Sie können den Namen den das Gerät vorschlägt (REGIS) auch belassen.

- 4.) **F10** (EXEC.)

Auf Ihrem Datenträger wurde nun eine Datei erzeugt mit dem Namen den Sie in Schritt 3 vergeben haben erzeugt. Sollten sie keinen Namen vergeben haben erhält die Datei automatisch den Namen REGIS.

- 5.) **EXIT**



KETRON HOTLINE

MIRA-Multimedia, Michaela Rappenecker, Knoglerweg 34, 86650 Wemding

Schritt 6:

Wir beginnen nun mit dem Abspeichern der CustomStyles.

Achtung!

Beim Abspeichern der CustomStyles werden nur die Veränderungen der Lautstärke, Tempo usw. die bei den Customstyles gespeichert wurden gespeichert. Es werden keine Styles gespeichert.

Sollten Sie sich nicht im Standardstartbildschirm befinden begeben sie sich in diesen durch Druck der Taste **EXIT**.

Drücken Sie folgende Tasten in der aufgeführten Reihenfolgen!

- 1.) **Disk**
- 2.) **F3** (Save)
- 3.) **F6** (Custom Style)

Im Display öffnet sich ein Fenster mit der Überschrift SAVE ALL Custom Style TO FLOPPY. Jetzt können Sie über die Klaviatur einen neuen Namen für die Datei vergeben. Sie können den Namen den das Gerät vorschlagt (STYLES) auch belassen.

- 4.) **F10** (EXEC.)

Auf Ihrem Datenträger wurde nun eine Datei erzeugt mit dem Namen den Sie in Schritt 3 vergeben haben erzeugt. Sollten sie keinen Namen vergeben haben erhält die Datei automatisch den Namen STYLES.

- 5.) **EXIT**



KETRON HOTLINE

MIRA-Multimedia, Michaela Rappenecker, Knoglerweg 34, 86650 Wemding

Schritt 7:

Wir beginnen nun mit dem Abspeichern der UserDrums. Auch hier werden alle selbst erstellten Drumsets in eine Datei gespeichert.

Sollten Sie sich nicht im Standardstartbildschirm befinden begeben sie sich in diesen durch Druck der Taste **EXIT**.

Drücken Sie folgende Tasten in der aufgeführten Reihenfolgen!

- 1.) **Disk**
- 2.) **F3** (Save)
- 3.) **F10** (Others..)
- 4.) **F1** (UserDrum)

Im Display öffnet sich ein Fenster mit der Überschrift SAVE ALL User Drumsets TO FLOPPY. Jetzt können Sie über die Klaviatur einen neuen Namen für die Datei vergeben. Sie können den Namen den das Gerät vorschlägt (US_DRUMS) auch belassen.

- 5.) **F10** (EXEC.)
- 6.) **EXIT**

Auf Ihrem Datenträger wurde nun eine Datei erzeugt mit dem Namen den Sie in Schritt 4 vergeben haben erzeugt. Sollten sie keinen Namen vergeben haben erhält die Datei automatisch den Namen US_DRUMS.



KETRON HOTLINE

MIRA-Multimedia, Michaela Rappenecker, Knoglerweg 34, 86650 Wemding

Schritt 8:

Wir beginnen nun mit dem Abspeichern der UserVoice. Auch hier werden UserVoice in einem Bock gespeichert.

Sollten Sie sich nicht im Standardstartbildschirm befinden begeben sie sich in diesen durch Druck der Taste **EXIT**.

Drücken Sie folgende Tasten in der aufgeführten Reihenfolgen!

- 1.) **Disk**
- 2.) **F3** (Save)
- 3.) **F10** (Others..)
- 4.) **F2** (UserVoice)

Im Display öffnet sich ein Fenster mit der Überschrift SAVE ALL User TO FLOPPY. Jetzt können Sie über die Klaviatur einen neuen Namen für die Datei vergeben. Sie können den Namen den das Gerät vorschlagt (USER) auch belassen.

- 5.) **F10** (EXEC.)
- 6.) **EXIT**

Auf Ihrem Datenträger wurde nun eine Datei erzeugt mit dem Namen den Sie in Schritt 4 vergeben haben erzeugt. Sollten sie keinen Namen vergeben haben erhält die Datei automatisch den Namen USER.



KETRON HOTLINE

MIRA-Multimedia, Michaela Rappenecker, Knoglerweg 34, 86650 Wemding

Schritt 9:

Wir beginnen nun mit dem Abspeichern der VocalSets. Auch hier werden alle 17 Sets des Vocalizer in eine eine Datei gespeichert

Sollten Sie sich nicht im Standardstartbildschirm befinden begeben sie sich in diesen durch Druck der Taste **EXIT**.

Drücken Sie folgende Tasten in der aufgeführten Reihenfolgen!

- 1.) **Disk**
- 2.) **F3** (Save)
- 3.) **F10** (Others..)
- 4.) **F3** (VocalSet)

Im Display öffnet sich ein Fenster mit der Überschrift SAVE ALL Vocal Sets TO FLOPPY. Jetzt können Sie über die Klaviatur einen neuen Namen für die Datei vergeben. Sie können den Namen den das Gerät vorschlagt (VOCALIZE) auch belassen.

- 5.) **F10** (EXEC.)
- 6.) **EXIT**

Auf Ihrem Datenträger wurde nun eine Datei erzeugt mit dem Namen den Sie in Schritt 4 vergeben haben erzeugt. Sollten sie keinen Namen vergeben haben erhält die Datei automatisch den Namen VOCALIZE.



KETRON HOTLINE

MIRA-Multimedia, Michaela Rappenegger, Knoglerweg 34, 86650 Wemding

Schritt 10:

Nun speichern wir den Inhalt des Patternspeicher auf die Diskette.

Wichtig!

Erstellen Sie sich ein Inhaltsverzeichnis in welcher Reihenfolge sich die Pattern in Ihrem Patternspeicher befinden. Dies ist von grosser Bedeutung, da die Pattern in der gleichen Reihenfolge hereingeladen werden müssen. Da eine Registration auf einen Speicherplatz zugreift und nicht auf den Namen des Pattern kann es durchaus vorkommen das beim Aufruf einer Registration statt eines gewünschten Walzers ein Rockpattern gespielt wird mit der Geschwindigkeit und Einstellungen des Walzers was sicher nicht in Ihrem Sinne ist.

Sollten Sie sich nicht im Standardstartbildschirm befinden begeben sie sich in diesen durch Druck der Taste **EXIT**.

Drücken Sie folgende Tasten in der aufgeführten Reihenfolgen!

- 1.) **LeftControl**
- 2.) **Floppy** (Page 2/2 Left Control Menü)
- 3.) **F1** (EditPattern)
- 4.) **F7** (DiskSave)

Jetzt sehen sie im Display alle Pattern die sich zur Zeit in Ihrem Patternspeicher befinden. Wählen Sie nun mit der Taste **Transpose +** oder **-** den ersten Pattern im Display aus soweit er noch nicht ausgewählt ist und drücken Sie die Taste **F9** (Select). Wählen Sie den zweiten Pattern aus und drücken Sie die Taste **F9** (Select). Wiederholen sie diesen Schritt bis sie alle Pattern ausgewählt haben (ersichtlich am kleinen Dreieck vor dem Patternnamen). Sind nicht alle Pattern am Display ersichtlich die sich im Patternspeicher befinden, können sie über die Floppy Taste auf die nächste Seite umschalten auf dem sich die anderen Pattern befinden.

- 5.) Nachdem sie alle Pattern ausgewählt haben drücken sie die Taste **F10** (EXECUTE)

Im Display öffnet sich ein Fenster mit der Überschrift SAVE ALL Pattern TO FLOPPY.



KETRON HOTLINE

MIRA-Multimedia, Michaela Rappenegger, Knoglerweg 34, 86650 Wemding

Wichtig Namensänderungen!

Der Patternname sollte immer die Platzzahl auch im Namen enthalten, somit funktioniert das einladen ohne Probleme und man muss sich nicht um die Platznummern kümmern. Folgendes Beispiel soll verdeutlichen wie sie die Namen vergeben sollten.

So sollte z.B. ein Pattern mit dem Namen COUNTRY das sich auf dem Patternplatz 001 befindet mit dem Namen 001COUNT versehen werden. Denn beim späteren wiedereinladen der Pattern sortiert das Gerät diese nach dem Alphabet und beginnt daher mit der kleinsten Zahl zu laden was in diesem Fall 001COUNT wäre und legt diesen am Patternplatz 001 ab. So kann in kürzester Zeit alle Pattern hereingeladen werden ohne auf die Reihenfolge zu achten. Denn das Gerät nimmt an zweiter Stelle das Pattern mit dem Namen 002BEAT usw.

- 6.) Vergeben Sie dem Pattern einen Namen mit der Klaviatur. Befolgen sie die Richtlinien wie sie in der Box Namensänderungen beschrieben sind.
- 7.) Drücken Sie nun **F10** (Exec.)
- 8.) Wiederholen Sie beim nächsten Pattern die Namensvergabe und drücken sie **F10** (Exec.)
- 9.) Wiederholen Sie Punkt 7 und 8 so lange bis sie alle Pattern gespeichert haben.
- 10.) Drücken Sie **EXIT** um in den Startbildschirm zu gelangen.

Sollten Sie Iher Pattern bereits einmal nach dieser System gespeichert haben, muss der Name nicht mehr eingegeben werden.

So das wars nun haben sie alle Dateien die sie benötigen um das Gerät wieder auf den aktuellen Zustand zu versetzen auf einer Diskette gespeichert. Beachten Sie bitte bei den Pattern das auf einer Diskette maximal 174 Dateien gespeichert werden können. Sollten sie eine Patternweiterung besitzen brauchen sie zum speichern der Pattern zwei Disketten um alle Pattern speichern zu können.

So ich hoffe Ihnen Ihr Gerät wieder einen Schritt näher gebracht zu haben und wünsche viel Spass beim spielen und immer daran denken die Daten zu speichern!

Ihr HotlineTeam

